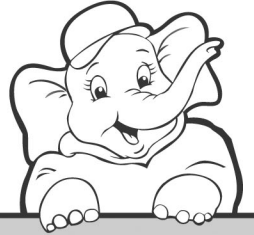


# Elmer va à l'école



Avec un dé,  
et des pions  
(des pièces de  
monnaie ou des  
boutons),  
amuse-toi à  
jouer ce jeu.  
Roule le dé et  
avance ton pion  
sur la planche.

N'oublie pas de  
suivre les règles  
écrites dans le  
sentier afin de te  
rendre à l'école  
en sécurité.

